Folheto Informativo daat

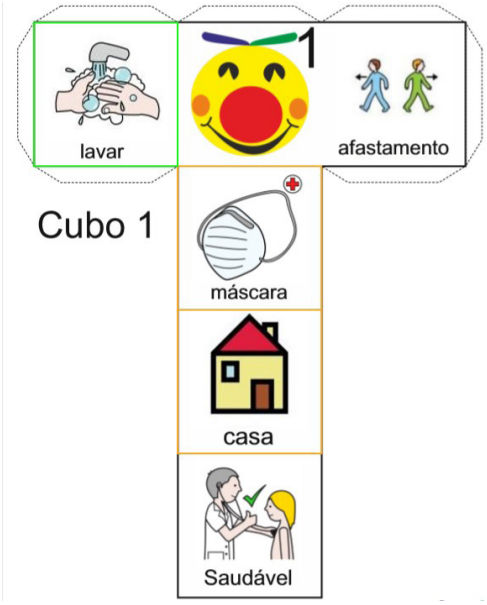
Destaques ALI - Atividades Lúdico Interativas

Destaque ALI N.º 19 - abril 2020

Região **A**utónoma da **M**adeira • **S**ecretaria **R**egional de **E**ducação, **C**iência e **T**ecnologia • **D**ireção **R**egional de **E**ducação
Direção de **S**erviços de **A**poios **T**écnicos **E**specializados • **D**ivisão de **A**cessibilidade e **A**judas **T**écnicas

http://www.madeira.gov.pt/dre»Recursos Especializados»Tecnologias de Apoio facebook.com/tecnologiasdeapoioRAM

Vem jogar ao «Jogo do Cubo» com a ALI!

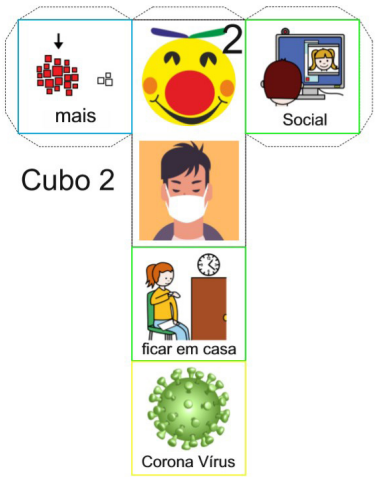


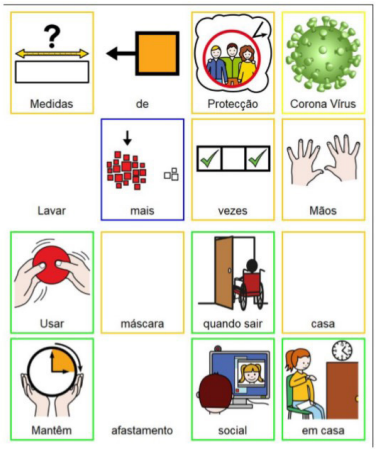
Com o objetivo de distrair, sair um pouco da rotina das tarefas escolares e de forma a contribuir para as atividades lúdicas, a DAAT criou o «Jogo do Cubo», recorrendo aos símbolos pictográficos do ARASAAC.

Com os pais, irmãos ou professores, os alunos poderão, numa primeira fase, construir cubos e, numa outra fase, seguir as atividades propostas, sempre com o objetivo de descodificar uma mensagem secreta.

Esta atividade permite que os alunos realizem diferentes tarefas, participando, tanto quanto possível, nas etapas que forem adequadas, como o imprimir, cortar, dobrar e montar o cubo.

A presente proposta foi adaptada pela Divisão de Acessibilidade e Ajudas Técnicas, da Direção Regional de Educação e disponibiliza-se nas páginas seguintes...





Redação, Grafismo, Paginação e Fotografia: Divisão de Acessibilidade e Ajudas Técnicas
Morada: Rua dos Ilhéus, n.º 1-C R/C, Esq. 9000-176 Funchal
Telefone: 291 744 085
Email: daat.dre@madeira.gov.pt

Disponibilizado em formato digital
http://www.madeira.gov.pt/dre

Região Autónoma da Madeira
Governo Regional

Secretaria Regional de Educação, Ciência e Tecnologia
Direção Regional de Educação

Região Autónoma da Madeira
Governo Regional

Secretaria Regional
de Educação, Ciência e Tecnologia
Direção Regional de Educação

ALi Vem explorar os símbolos pictográficos com a Ali e descobre a mensagem

Instruções:

1. Imprimir as páginas 2, 3, 4, 5, 6 e 7

2. Construir os Cubos

3. Escolher a atividade pretendida

4. Descodificar a mensagem secreta

Nota: Não imprimir como frente e verso

O aluno deverá participar em todas as atividades que forem adequadas como o imprimir, cortar e montar o cubo.

Ali - Atividades Lúdico Interativas

Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC (http://catedu.es/arasaac/) Licencia: CC (BY-NC-SA)

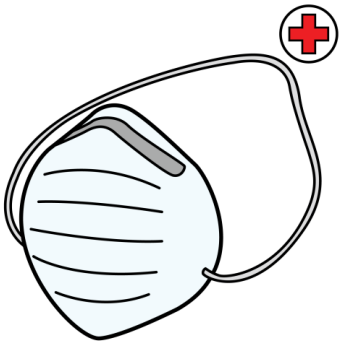
Divisão de Acessibilidade e Ajudas Técnicas - Rua dos Ilhéus 1C R/C Esq. Funchal - daat.dre@madeira.gov.pt

LAVAR

1

AFASTAMENTO

Cubo 1



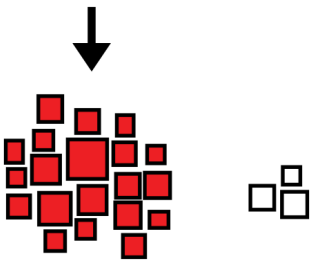
MÁSCARA

CASA

SAUDÁVEL

Licencia: CC (BY-NC-SA)
Procedencia: ARASAAC (http://catedu.es/arasaac/)
Autor pictogramas: Sergio Palao

Ali - Atividades Lúdico Interativas

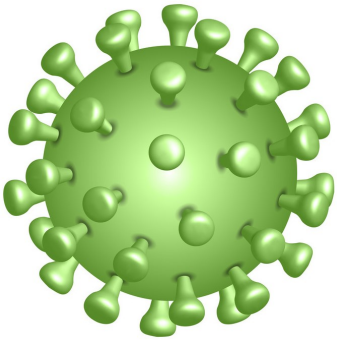


MAIS

SOCIAL

Cubo 2

FICAR EM CASA



CORONA VÍRUS

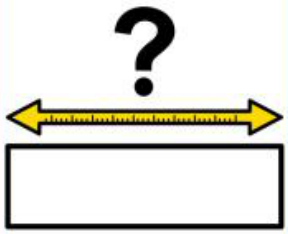
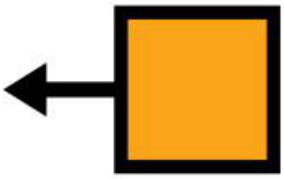
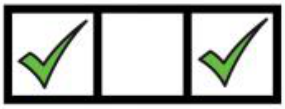
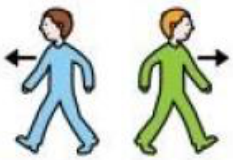
Autor pictogramas: Sergio Palao Procedencia: ARASAAC (http://catedu.es/arasaac/) Licencia: CC (BY-NC-SA)

Região Autónoma da Madeira
Governo Regional

Secretaria Regional
de Educação, Ciência e Tecnologia
Direção Regional de Educação

Folha de Atividades Cubo 1 & 2

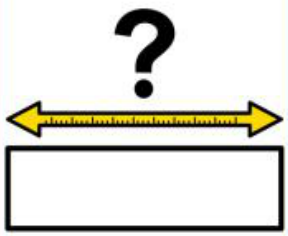
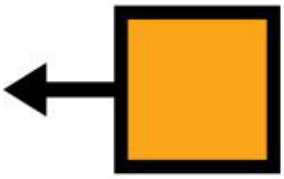
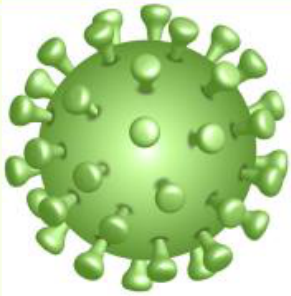
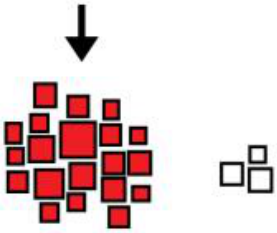
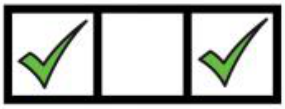
Utiliza os dois cubos para descodificar a mensagem

 MEDIDAS	 DE	PROTECÇÃO	CORONA VÍRUS
LAVAR	MAIS	 VEZES	MÃOS
USAR	MÁSCARA	QUANDO SAIR	CASA
MANTÊM	 AFASTAMENTO	SOCIAL	FICA EM CASA

Pictogramas de Sergio Palao, disponíveis em(http://catedu.es/arasaac/ Licencia: CC (BY-NC-SA)

Folha de Atividades Cubo 1

Utiliza o cubo 1 para descodificar a mensagem

 MEDIDAS	 DE	PROTECÇÃO	 CORONA VÍRUS
LAVAR	 MAIS	 VEZES	MÃOS
USAR	MÁSCARA	QUANDO SAIR	CASA
MANTÊM	AFASTAMENTO	SOCIAL	FICA EM CASA

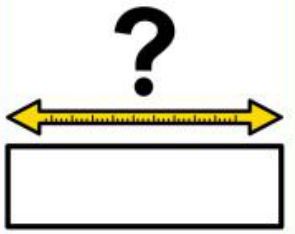
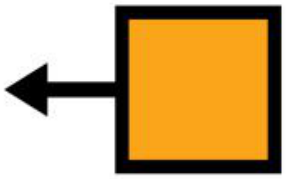
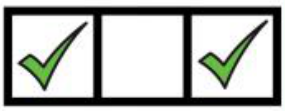
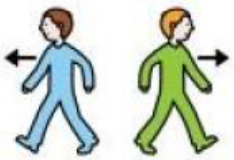
Pictogramas de Sergio Palao, disponíveis em(http://catedu.es/arasaac/ Licencia: CC (BY-NC-SA)

Região Autónoma da Madeira
Governo Regional

Secretaria Regional
de Educação, Ciência e Tecnologia
Direção Regional de Educação

Folha de Atividades Cubo 2

Utiliza o cubo 2 para descodificar a mensagem

 MEDIDAS	 DE	PROTECÇÃO	CORONA VÍRUS
LAVAR	MAIS	 VEZES	MÃOS
USAR	MÁSCARA	QUANDO SAIR	CASA
MANTÊM	 AFASTAMENTO	SOCIAL	FICA EM CASA

Pictogramas de Sergio Palao, disponíveis em(http://catedu.es/arasaac/ Licencia: CC (BY-NC-SA)