

Data: 27-03-2026

Assunto: Convite - eGames Lab – Ready to Play

Exmo. Sr. ou Sra.,

A **Startup Madeira** tem o prazer de convidar as turmas do **4º ano** (1º ciclo) e **5º ano** (2º ciclo), para o evento temático "**eGames Lab > Ready to Play!**", que terá lugar no Madeira Shopping, de **24 de abril a 3 de maio**. Este evento foi especialmente preparado para promover a aprendizagem através da gamificação e experimentação, num espaço de descoberta para mentes curiosas.

Para a comunidade escolar preparamos uma programação estruturada para **turmas até 24 alunos**, com sessões de **1h20m**. As dinâmicas incluem atividades especialmente pensadas para alunos **dos 9 aos 12 anos**, como contos e atividades, que combinam *storytelling* e dinâmicas de jogo em grupo, e que proporcionam uma experiência educativa e lúdica. Estas atividades repetem-se 3 vezes por dia, nos seguintes horários:

- > **14h00–15h20**
- > **15h00–16h20**
- > **16h00–17h20**

Explorando o imaginário...

O evento "**eGames Lab > Ready to Play!**" transporta os alunos para o cenário futurista da **Madeira no ano 3026**. Neste imaginário, a ilha é o "Coração Verde" do planeta, o último reduto de biodiversidade e ar puro num mundo industrializado. A queda de uma misteriosa nave tecnológica nas montanhas coloca em risco este equilíbrio, secando nascentes e ameaçando a floresta. Perante este desafio, as crianças do 1.º e 2.º ciclos são convocadas como "**Jovens Exploradores**", os únicos capazes de navegar pelos trilhos e túneis da ilha para desvendar o mistério e restaurar o ecossistema.

Através desta premissa, as atividades desenvolvidas no **Madeira Shopping** transformam o entretenimento digital num veículo de aprendizagem ativa. O percurso inclui:

- **Espaços de Experimentação Tecnológica:** Onde o domínio das ferramentas digitais é a chave para a "reconstrução" do ambiente.
- **Interatividade Educativa:** Atividades que cruzam a cultura regional (as levadas, as raízes e a natureza) com a literacia digital e as indústrias criativas.
- **Espetáculo de teatro:** com duração de 15 minutos

Esta abordagem permite que os alunos não sejam meros utilizadores de tecnologia, mas protagonistas de uma missão de **sustentabilidade e orgulho identitário**, demonstrando que a Madeira pode ser o exemplo de equilíbrio para todo o universo.

Inscrições:



Os docentes que desejem integrar as suas turmas deverão realizar uma inscrição no link: <https://forms.gle/LDtNP52XvLJKCo4F8> ou utilizando o Qr-Code.

Inscrições até dia 16 de abril, sujeito vagas/horários disponíveis. Será dada prioridade às primeiras turmas inscritas, que se enquadrem nos detalhes previstos.

Nota: A organização reserva-se ao direito de encerrar as inscrições antecipadamente, assim que seja atingido o limite máximo de turmas a participar.

Detalhes:

- a) As sessões escolares decorrem durante 5 dias úteis [**24, 27, 28, 29 e 30 de abril**];
- b) Cada sessão, têm a duração de **1h20m**, repetidas **3 vezes por dia**, com turmas diferentes, nos seguintes horários:
 - a. **14h00–15h20**
 - b. **15h00–16h20**
 - c. **16h00–17h20**.
- c) Cada sessão, é constituída por
 - a) 3 jogos (15" cada)
 - b) um espetáculo de teatro com a duração de 15".
- d) As turmas inscritas, por cada sessão, não podem exceder os **24 alunos** mais professores acompanhantes.
- e) O **transporte** entre Escola - Madeira Shopping - Escala, é assegurado pela **Startup Madeira**. De acordo com a regulamentação rodoviário do transporte, crianças com menos de 12 anos e altura inferior a 135 cm devem, obrigatoriamente, ser acompanhadas pelo seu próprio sistema de retenção (assento) homologado e adaptado ao seu peso. A ausência deste equipamento impede o transporte da criança.

O "**eGames Lab > Ready to Play!**" é igualmente um evento aberto e gratuito à comunidade, onde, aos fins-de-semana decorrem atividades a realizar em família.

Esta iniciativa, é promovida pela Startup Madeira, no âmbito da agenda mobilizadora eGames Lab, financiada pelo Plano de Recuperação e Resiliência (PRR). É uma excelente oportunidade para aproximar os alunos do universo digital e criativo, para despertar o interesse pela tecnologia, pela arte e pelo pensamento inovador. Para mais informações contactar **Startup Madeira** (info@startupmadeira ou 291 723 000).

Com os melhores cumprimentos,

Carlos Soares Lopes
Presidente Executivo