

Nome dos desenhos do “Emparelhando”

Anona



Barco



Banana



Boneca de massa



Bordado



Bota de Vilão



Cabo Girão



Canas de açúcar



Carrinho de cana



Casa de Santana



Castanhas



Castanhetas



Cerejas



Chapéu de palha



Estrelícia



Foice



Gaiado
seco



Igreja



Joeira



Lobo marinho



Massaroco



Maracujá



Papaia



Parreira



Pau da poncha



Peixe espada



Pera abacate



Pião



Rebuçados



Uvas



Viloa



Emparelhando

"Ganha quem ficar sem cartas" (2 a 6 jogadores)

Objetivo:

Ficar sem cartas o mais rápido possível. O jogador que primeiro conseguir ficar sem carta nenhuma, vence o jogo.

Preparação:

1. **Embaralhe as cartas** e coloque a primeira carta virada para baixo no centro da mesa.



Embaralhar Cartas

As cartas são embaralhadas para aleatoriedade



Colocar Primeira Carta Virada para Baixo

A primeira carta é colocada virada para baixo

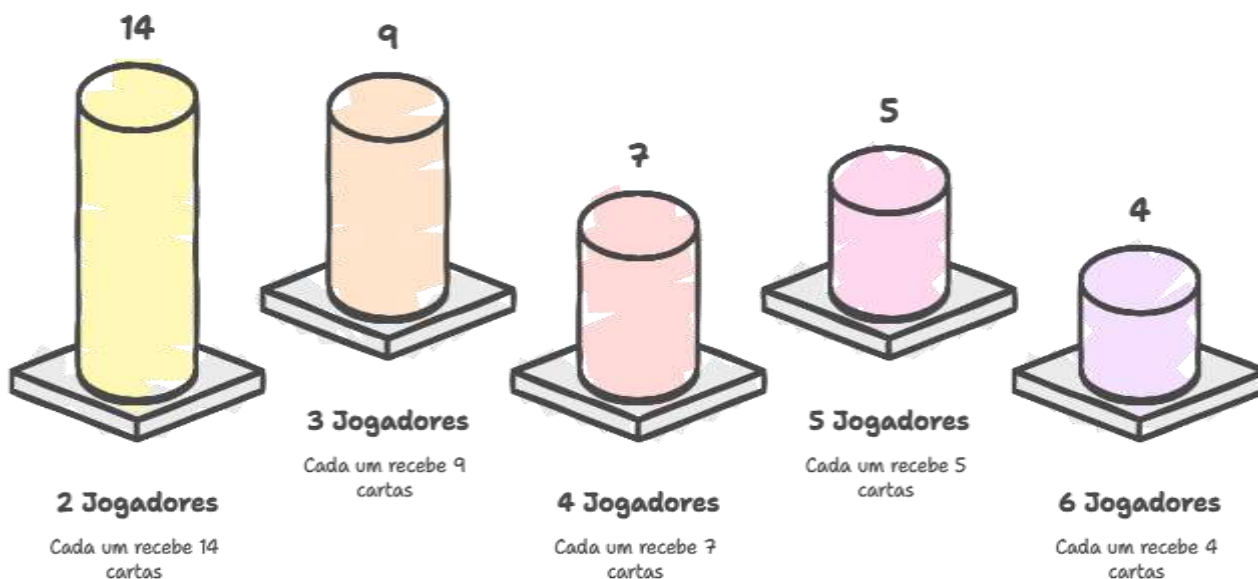


Dispor Cartas Restantes

As cartas restantes são distribuídas conforme o número de participantes.

2. Distribuição das cartas:

- Se houver 2 jogadores: 14 cartas para cada.
- Se houver 3 jogadores: 9 cartas para cada.
- Se houver 4 jogadores: 7 cartas para cada.
- Se houver 5 jogadores: 5 cartas para cada.
- Se houver 6 jogadores: 4 cartas para cada.
- As cartas que sobrarem não entram no jogo.



Início do jogo:

1. **O árbitro** vira a carta no centro da mesa com a figura para cima.
2. **Cada jogador** vira a sua torre de cartas, deixando a carta com a figura para cima.
3. O jogo começa após a carta do centro virada, após uma contagem até 3.



Como jogar:

1. **O objetivo dos jogadores** é procurar, na primeira carta da sua torre de cartas, uma figura que esteja na carta do centro da mesa que o arbitro virou após contagem até 3.
2. Quando um jogador encontrar a figura correspondente, ele deve:
 - Dizer em voz alta o **nome da figura (de forma clara)** e colocar a sua carta em cima da carta do centro da mesa, passando a ser essa a nova carta do centro.
3. O jogo segue com todos os jogadores fazendo o mesmo processo.
4. Ganha o jogador que ficar sem cartas em primeiro lugar.



Emparelhando

Ganha quem tiver mais cartas

Preparação:

- Embaralhe as cartas.
- Dê uma carta virada para baixo a cada jogador.
- Coloque as restantes no centro da mesa com a face virada para cima.



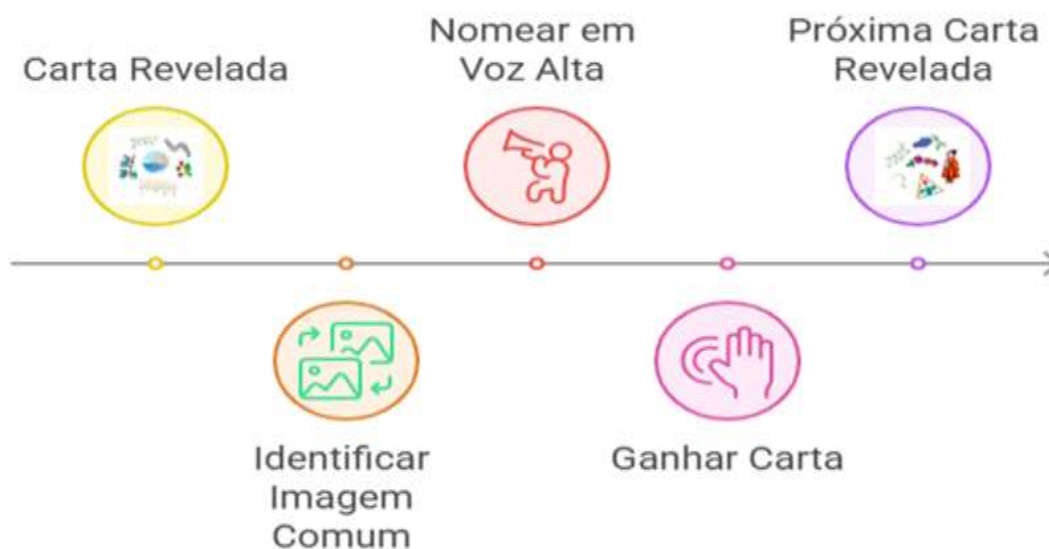
Início do jogo:

- O árbitro tapa a primeira carta do baralho e conta até 3 antes de a destapar.



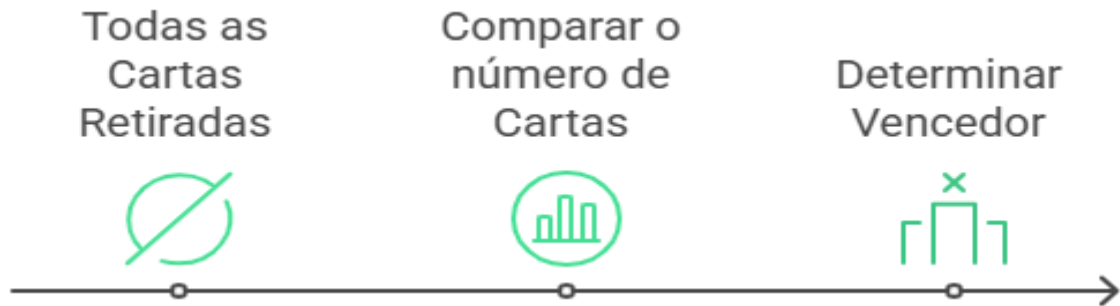
Como jogar:

- Assim que a carta for destapada, os jogadores devem identificar rapidamente a imagem em comum entre essa carta e a sua própria carta.
- O primeiro a dizer em voz alta o nome da imagem ganha a carta e coloca-a sobre a sua.
- A próxima carta do baralho é revelada, e o jogo continua da mesma forma.



Fim do jogo:

- O jogo termina quando todas as cartas forem jogadas.
- Quando terminarem as cartas no centro da mesa, acaba o jogo.
- O jogador que tiver mais cartas é o vencedor.



Desempate:

- Se houver empate, os jogadores empatados fazem uma nova partida para decidir o vencedor.

