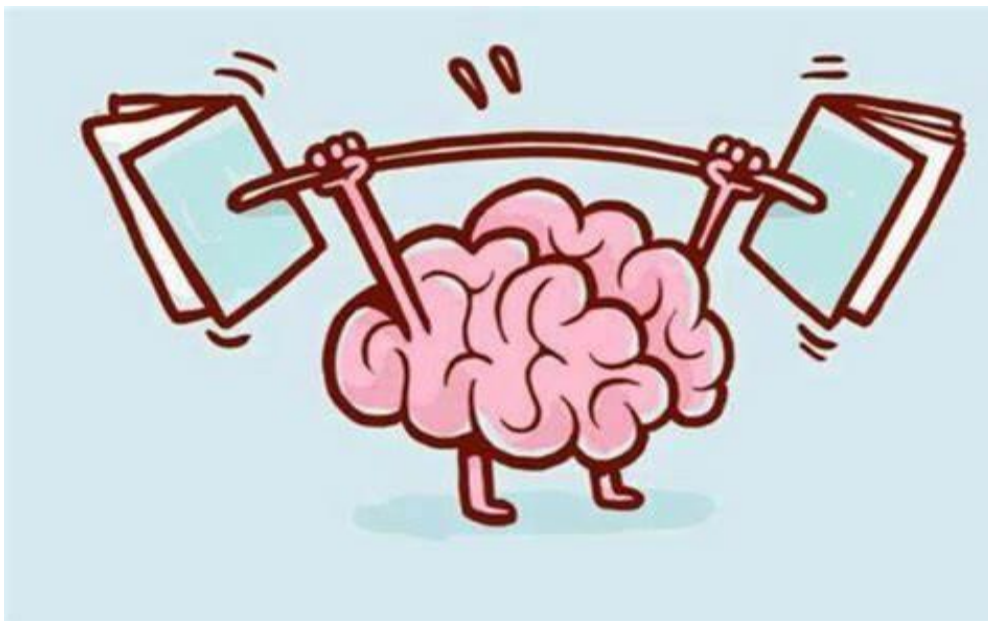


PROJETO “MEMORIZANDO”



Ano Letivo

2022/2023



„A memória é o único paraíso do qual não podemos ser expulsos. “

Johann Paul Richter

Projeto “Memorizando”

Introdução

É de conhecimento geral que o cérebro, tal como outra parte do corpo, necessita de estímulo para manter uma boa performance. Se este exercício for feito de acordo com os interesses e motivações de cada um, se respeitar as suas necessidades e limitações, é certo que terá melhores resultados.

A grande maioria dos formandos do Ensino Básico Recorrente (EBR) é uma população que se identifica com as tradições mais antigas da nossa Região, já têm uma idade avançada e reconhecem facilmente elementos do folclore e da cultura Madeirense.

Pretende-se que os alunos criem 8 cartões com símbolos que identifiquem a nossa Região, dando exemplos como o bolo de mel, a casa de Santana ou o chapéu de “vilão”.

Organização

Numa primeira fase (até ao final do ano civil), os mesmos irão desenhar e ilustrar os seus desenhos, o professor responsável por cada curso irá submetê-los na plataforma. A coordenação do EBR irá eleger os melhores para que possam ser votados por todos os professores. Os 8 mais votados irão constituir o “kit memorizando” do EBR.

O jogo será impresso e plastificado em cada curso para que possa começar a ser feita a prática do jogo de forma uniformizada.

Caso seja possível, organizar um concurso nos mesmos moldes dos concursos “Ortografíadas” e “Matematicando”.

Regras

Numa mesa colocam-se as 16 cartas (8 pares) em 4 filas de 4 viradas ao contrário, as costas das mesmas não podem ter qualquer marca identificativa. Há dois jogadores e um júri que assume quem começa com o “par ou ímpar”. Cada jogador pode virar duas cartas de cada vez e se não fizer o par, deve deixá-las no mesmo sítio onde estavam. Quem fizer um par, pode continuar o jogo. Ganha quem fizer mais pares no total de 3 rondas. Quem começou na primeira ronda, vai dar a vez ao adversário na segunda e torna a começar na última. Caso seja necessário, será feita uma última ronda de desempate.

Objetivos

- Dinamizar o EBR.
- Valorizar a cultura Regional.
- Promover o gosto pelos trabalhos manuais.
- Despertar a criatividade
- Incrementar hábitos de pintura e desenho.
- Criar estratégias de estimulação.
- Estimular a capacidade de memorização.
- Desenvolver o raciocínio rápido.
- Treinar a observação