

Regulamento Específico

Modalidades Coletivas

Educação Física | Ano Letivo 2022 - 2023

1.º Ciclo do Ensino Básico e Pré-Escolar

www.madeira.gov.pt/dre | Direção de Serviços do Desporto Escolar

1 - Regulamento específico comum às modalidades coletivas

- 1.1) Todos os jogos das modalidades coletivas serão disputados de acordo com as regras oficiais em vigor, incluindo algumas especificidades presentes neste regulamento. Os casos omissos serão resolvidos pela Direção de Serviços do Desporto Escolar.
- 1.2) Para o ano letivo de 2022/2023 as equipas do 1º CEB deverão ser constituídas por alunos nascidos no ano 2012/2013/2014 – 10/9/8 anos;
- 1.3) Cada escola participa com duas equipas (uma do género feminino e outra do género masculino)
- 1.4) A participação de equipa mista leva a que esta seja enquadrada na atividade subjacente ao género masculino.
- 1.5) Nas modalidades coletivas cada equipa poderá apresentar no máximo dois (2) alunos nascidos em 2012 na sua constituição, tendo obrigatoriamente que um jogar numa parte e o outro noutra, nunca em simultâneo.
- 1.6) Na Fase Concelho, é **obrigatória a rotatividade** dos alunos (exceto casos específicos)
- 1.7) **Não é permitida** a participação de alunos **federados** ou com prática desportiva regular ao nível dos clubes ou outras instituições, na mesma modalidade que são federados. Excepto as escolas com poucos alunos e que não consigam apresentar o número suficiente de elementos não federados na modalidade em causa.
- 1.8) Obrigatoriamente todos os jogadores terão de **participar** pelo menos **numa das partes** de cada jogo que a equipa realize, não podendo ser substituídos, excepto por manifesta incapacidade física;
- 1.9) A **inscrição** dos alunos deve ser feita até a data estabelecida pela DSDE, **na plataforma place** .
- 1.10) A **duração do jogo** é adaptada à realidade de cada atividade, sendo o mesmo composto por duas partes, sem intervalo, com duração **mínima de 8 minutos e máxima de 10 (cada parte)**;
- 1.11) Os jogos serão realizados preferencialmente pavilhões, polivalentes e em campos de futebol de 11 (sintético). As dimensões da superfície de jogo poderão variar de local para local.
- 1.12) É importante que os alunos sempre que possível se apresentem devidamente equipados;

1.13) No aspeto disciplinar sempre que se verifique uma situação de maior gravidade, o aluno infrator deverá ser imediatamente substituído, não podendo entrar em mais nenhuma situação no jogo, cabendo esta decisão em 1ª instância ao professor. Se o mesmo não tomar a atitude acima descrita o árbitro tem toda a liberdade de o fazer;

1.14) Foi estabelecido um número máximo na diferença do resultado entre duas equipas, nas modalidades coletivas:

- Futebol – **10 golos** de diferença
- Andebol – **10 golos** de diferença
- Basquetebol – **20 pontos** de diferença
- Voleibol – **30 pontos** de diferença

Atingida essa diferença no marcador, no início da 2ª parte do jogo (entre o minuto 2 e 3), os árbitros/professores das equipas interrompem o mesmo e atribuem como resultado o que está nesse momento. Posteriormente os professores devem trocar jogadores entre as duas equipas de modo que haja mais igualdade e equilíbrio nas equipas.

1.15) O jogo inicia e termina ao toque da buzina.

1.16) O resultado do jogo será aquele que se encontra no final do tempo regulamentar do mesmo. Serão atribuídos 3 pontos à vitória, 2 pontos em caso de empate e 1 ponto à derrota.

1.17) Se houver empate na Classificação Final das equipas na série, os critérios de desempate são:

- 1.º) Equipa que se apresentar completa (número máximo de jogadores);
- 2.º) Resultado entre as equipas empatadas;
- 3.º) Diferença de golos/pontos marcados e sofridos;
- 4.º) Equipa com mais golos/pontos marcados;

FUTEBOL (4x4)

- ⊗ Cada equipa deverá ser composta no **máximo de 8 jogadores** e **mínimo 7 jogadores** (4 elementos na 1ª parte e outros 4 na 2ª parte);
- ⊗ Se a equipa apresentar o número mínimo (7), o **jogador que repete** ambas as partes do jogo, **terá de jogar a 2.ª parte** do jogo na **baliza**;
- ⊗ A equipa que se apresentar com **menos de 7** (sete) jogadores, ou com jogadores **federados** e/ou com jogadores **fora da idade regulamentar, realiza o jogo** (se tiver no mínimo 4 jogadores), contudo os pontos correspondentes à vitória são averbados à equipa que cumpriu o presente regulamento, independentemente do resultado do jogo;
- ⊗ À equipa infratora ser-lhe-á averbada a derrota (1 ponto). Contudo o resultado será aquele que se verificar no final do jogo. O resultado dos jogos destas equipas servirá de desempate nos casos onde haja igualdade de pontos entre as equipas que cumprem o regulamento;
- ⊗ A **reposição da bola**, na linha lateral é efectuada **com o pé**, não podendo obter-se golo diretamente;
- ⊗ Em qualquer **reposição da bola** em jogo os adversários têm de estar a pelo menos **3 metros da bola** até que esta entre em jogo;
- ⊗ Interdição ao guarda-redes de jogar no meio-campo adversário;
- ⊗ Interdição ao guarda-redes de marcar golo na baliza adversária;
- ⊗ O **lançamento de baliza**, só pode ser efectuado pelo **guarda-redes com a mão**;
- ⊗ **Não é permitido** utilização de sapatilhas com **pitons**;
- ⊗ Os jogos realizam-se preferencialmente em pavilhões, polidesportivos ou em campo de futebol de 11. A **dimensão** da superfície de jogo pode variar de local para local, (**comprimento** mínimo de 20 metros e máximo de 24, e de **largura** 12,5 metros mínimo e 17 metros máximo);

VOLEIBOL (3x3)

- ⊗ Cada equipa deverá ser composta no **máximo de 6 jogadores** e **mínimo de 5 jogadores** (3 elementos na 1ª parte e outros 3 elementos na 2ª parte);
- ⊗ A equipa que se apresentar com menos de 5 (cinco) jogadores, ou com jogadores federados e/ou com jogadores fora da idade regulamentar, realiza o jogo (se tiver no mínimo 3 jogadores), contudo os pontos correspondentes à vitória são averbados à equipa que cumpriu o presente regulamento, independentemente do resultado do jogo;
- ⊗ À equipa infratora ser-lhe-á averbada a derrota (1 ponto). Contudo o resultado será aquele que se verificar no final do jogo. O resultado dos jogos destas equipas servirá de desempate nos casos onde haja igualdade de pontos entre as equipas que cumprem o regulamento;
- ⊗ O Serviço pode ser em passe (toque de dedos) ou por baixo;
- ⊗ O aluno poderá executar, apenas, **dois serviços consecutivos**, após os quais a **sua equipa efectua a rotação**;
- ⊗ **Não é permitido** utilizar os **membros inferiores**;
- ⊗ **O serviço poderá ser realizado no interior** do campo **a 2 metros** da linha final em passe (toque de dedos);
- ⊗ A **rede** será colocada sensivelmente a **180cm de altura**;
- ⊗ Os jogos realizam-se preferencialmente em pavilhões e polidesportivos. A **dimensão** da **superfície de jogo** é de 8 metros de **comprimento** e 4 metros de **largura**;

ANDEBOL (4x4)

- ⊗ Cada equipa deverá ser composta no **máximo de 8 jogadores** e **mínimo 7 jogadores** (4 elementos na 1ª parte e outros 4 na 2ª parte).
- ⊗ Se a equipa apresentar o número mínimo (7), o *jogador que repete* ambas as partes do jogo, *terá que jogar a 2.ª parte do jogo na baliza*.
- ⊗ A equipa que se apresentar com menos de 7 (sete) jogadores, ou com jogadores federados e/ou com jogadores fora da idade regulamentar, realiza o jogo (se tiver no mínimo 4 jogadores), contudo os pontos correspondentes à vitória são averbados à equipa que cumpriu o presente regulamento, independentemente do resultado do jogo.
- ⊗ À equipa infratora ser-lhe-á averbada a derrota (1 ponto). Contudo o resultado será aquele que se verificar no final do jogo. O resultado dos jogos destas equipas servirá de desempate nos casos onde haja igualdade de pontos entre as equipas que cumprem o regulamento.
- ⊗ Em qualquer **reposição da bola** em jogo os adversários têm de estar a pelo menos **3 metros da bola** até que esta entre em jogo;
- ⊗ Interdição ao guarda-redes de jogar no meio-campo adversário;
- ⊗ Interdição ao guarda-redes de marcar golo na baliza adversária;
- ⊗ O Livre de "7" metros é marcado pelo jogador que sofreu a falta;
- ⊗ É obrigatório utilizar uma defesa **HxH** durante todo o jogo. **Caso não se verifique a marcação HXH** durante o jogo, o árbitro deverá Interromper o mesmo e falar com os jogadores e o responsável da equipa em falta. Se esta situação se mantiver o árbitro do jogo **deverá assinalar falta**.
- ⊗ Os jogos realizam-se preferencialmente em pavilhões, polidesportivos ou em campo de futebol de 11. A dimensão da superfície de jogo pode variar de local para local, (**comprimento** mínimo de 20 metros e máximo de 24, e de **largura** 12,5 metros mínimo e 17 metros máximo).

ULTIMATE (4x4)

⊗ Cada equipa deverá ser composta no **máximo de 8 jogadores** e **mínimo 7 jogadores** (4 elementos na 1ª parte e outros 4 na 2ª parte).

⊗ A equipa que se apresentar com **menos de 7** (sete) jogadores, **ou** com jogadores **fora da idade regulamentar**, realiza o jogo (se tiver no mínimo 4 jogadores), contudo os pontos correspondentes à vitória são averbados à equipa que cumpriu o presente regulamento, independentemente do resultado do jogo.

⊗ À **equipa infratora** ser-lhe-á **averbada a derrota** (1 ponto). Contudo o resultado será aquele que se verificar no final do jogo. O resultado dos jogos destas equipas servirá de desempate nos casos onde haja igualdade de pontos entre as equipas que cumprem o regulamento.

⊗ **REGRAS de CONDUCTA no Ultimate Frisbee**, os alunos têm de dar mostras continuamente do melhor espírito de correção e desportivismo. Numa modalidade que é reconhecida pela ausência de árbitros, todo o jogador que se mostrar desrespeitoso ou incorreto deve ser substituído e não deve jogar mais nesse jogo.

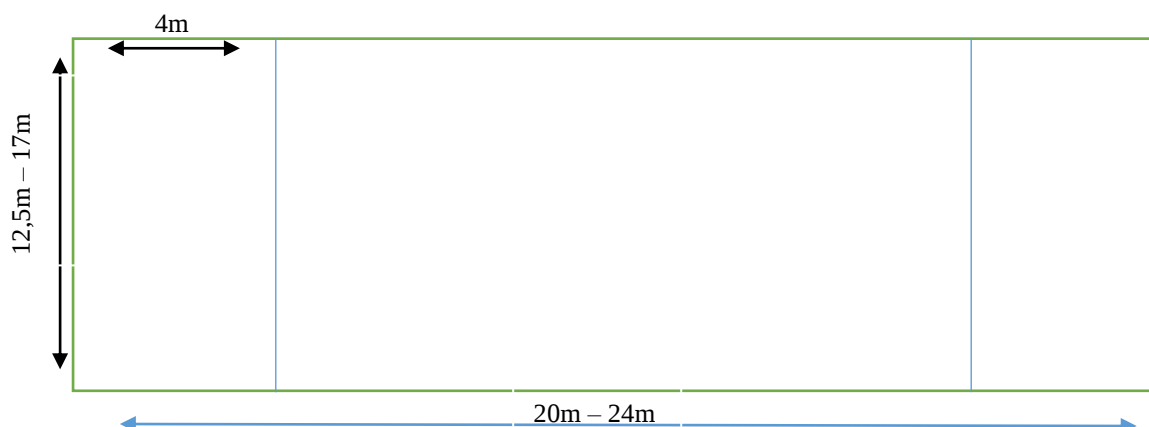
⊗ No Ultimate Frisbee não são permitidos contactos.

⊗ REGRA dos 10 SEGUNDOS - não se aplica.

⊗ Durante o jogo ou numa reposição, o jogador adversário deverá estar à **distância de 50cm ou 2 discos entre os 2 jogadores**.

⊗ Os jogos realizam-se preferencialmente em pavilhões, polidesportivos ou em campo de futebol de 11. A dimensão da superfície de jogo pode variar de local para local, (**comprimento** mínimo de 20 metros e máximo de 24, e de **largura** 12,5 metros mínimo e 17 metros máximo).

Estão traçadas: - As linhas laterais e finais - As linhas de zona final (zona de concretização)



BASQUETEBOL (3x3)

- ⊗ Cada equipa deverá ser composta no **máximo de 6 jogadores** e **mínimo 5 jogadores** (3 elementos na 1ª parte e outros 3 na 2ª parte).
- ⊗ A equipa que se apresentar com **menos de 5** (cinco) jogadores, **ou** com jogadores **federados** e/ou com jogadores **fora da idade regulamentar**, realiza o jogo (se tiver no mínimo 3 jogadores), contudo os pontos correspondentes à vitória são averbados à equipa que cumpriu o presente regulamento, independentemente do resultado do jogo.
- ⊗ À **equipa infratora** ser-lhe-á **averbada a derrota** (1 ponto). Contudo o resultado será aquele que se verificar no final do jogo. O resultado dos jogos destas equipas servirá de desempate nos casos onde haja igualdade de pontos entre as equipas que cumprem o regulamento.
- ⊗ Em qualquer **reposição da bola** em jogo os adversários têm de estar a pelo menos **3 metros da bola** até que esta entre em jogo;
- ⊗ É obrigatório utilizar uma defesa **HxH**. Caso não se verifique a marcação HXH durante o jogo, o árbitro deverá interromper o mesmo e falar com os jogadores e o responsável da equipa em falta. Se esta situação se mantiver o árbitro do jogo deverá assinalar falta.
- ⊗ **Não é permitido o roubo de bola**, caso isso se verifique é assinalada violação à equipa infratora, e a posse de bola é atribuída à equipa que se encontrava na posse da mesma.
- ⊗ Os jogos realizam-se preferencialmente em pavilhões, polidesportivos ou em campo de futebol de 11. A dimensão da superfície de jogo pode variar de local para local, (**comprimento** mínimo de 15 metros e máximo de 20, e de **largura** 9 metros mínimo e 12 metros máximo).