



Região Autónoma
da Madeira
Governo Regional

Secretaria Regional
de Educação, Ciência e Tecnologia
Direção Regional de Educação

LASER RUN

FASE FINAL - ZONA FUNCHAL



JARDINS DO LIDO

04 FEVEREIRO
14H30 - 17H00



ÍNDICE

Enquadramento	3
Normas Regulamentares	3
Participação.....	4
Inscrições.....	5
Categorias/Distâncias.....	5
Horários.....	5
Croqui do Circuito.....	6
Sequência <i>Laser Run</i>	6
Apuramento.....	6
Prémios.....	6
Transportes	7
Casos omissos.....	7

Avenida Calouste Gulbenkian, nº3, 4º andar 9004-503 Funchal
Raúl Goulart: 969543889 Email: laserrun.dsde.dre@edu.madeira.gov.pt



REGULAMENTO ESPECÍFICO DA FASE ZONAL

FASE FUNCHAL - JARDINS DO LIDO – 4/02/2026

Enquadramento

A Direção de Serviços Do Desporto Escolar (DSDE), em parceria com a Federação Portuguesa De Pentatlo Moderno e, Pentatlo Madeira, irá realizar a etapa final da zona Funchal com as 15 escolas que participaram previamente na fase escolar de apuramento. Esta atividade irá realizar-se nos jardins do lido, das 14h30 às 17h00. Posteriormente a esta etapa serão apurados os **quatro melhores tempos por escalão/género** para a Festa do Deporto Escolar.

Normas Regulamentares

1. As regras gerais de cada prova encontram-se em estrita observância com os regulamentos de provas de *Laser Run* (Corrida e tiro);
2. Apenas é permitida a participação de alunos federados até ao escalão de Iniciados, sendo interdita a participação de alunos filiados nos escalões de **Juvenis** e **Juniores**;
3. No *Laser Run*, a sequência da prova é a combinação continuada de segmentos de Corrida e Tiro;
4. Em cada prova a DSDE informa o nº de linhas de tiro disponíveis;
5. As séries, por categoria, serão ordenadas por ordem de entrada nos registos de inscrição, com ocupação da linha 1 para as seguintes;
6. As séries podem ser organizadas separadamente para masculinos, femininos e ou mistas;
7. Sempre que a organização achar necessário poderão organizar séries com categorias e géneros diferentes desde que as distâncias sejam as mesmas, mas a classificação é sempre diferenciada consoante o escalão etário;
8. O número máximo de atletas competindo numa série é determinada pelo número de alvos disponíveis na prova;
9. A prova começa com um alinhamento de todos os atletas da série atrás da linha de partida;

Avenida Calouste Gulbenkian, nº3, 4º andar 9004-503 Funchal
Raúl Goulart: 969543889 Email: laserrun.dsde.dre@edu.madeira.gov.pt



-
10. A uma distância regulamentar de 3m, 4m e, 5m ao alvo o atirador deve cumprir várias séries de disparos. Cada série consiste em atingir 5 vezes o alvo (sucesso é assinalado com **luz verde** 'versus' insucesso assinalado com **luz vermelha**) com um número ilimitado de disparos num tempo máximo de 50 segundos num alvo com uma zona válida de 59.5mm de diâmetro.
11. Na linha de tiro os atletas podem ter água, toalhas e, a arma sob a sua mesa;
12. Os atletas são responsáveis por disparar no seu alvo;
13. Durante a execução do disparo, o atleta deve manter ambos os pés apoiados no solo e posicionados dentro da respetiva linha de tiro, sendo o apontador segurado e acionado exclusivamente com uma mão, com exceção na categoria Infantis 1;
14. **É obrigatório fazer baixar o apontador entre cada disparo;**
15. No período de aquecimento os atletas podem efetuar um número ilimitado de tiros;
16. Após o aquecimento e antes do sinal de partida, as armas devem permanecer sobre a mesa;
17. Somente depois de concluir com êxito cada série de disparos, ou decorridos 50 segundos, o atleta pode começar a correr. **Após a última série de tiro/corrída o atleta deve orientar-se para a linha de Meta, concluindo o seu registo;**
18. Não são consideradas interrupções por manifesto mau funcionamento dos equipamentos de tiro, a regra dos 50 segundos deve ser respeitada para que o atleta prossiga para a Corrida;
19. Não é permitido introduzir qualquer acessório à estrutura original do modelo da arma em questão (ex: elásticos, etc.) sendo que a infração conduz à desqualificação na prova;
20. Os atletas devem seguir o percurso desde a linha de partida em direção às suas linhas de tiro. Após o tiro, devem seguir pelo percurso delineado;
21. Só há lugar à prova Individual.

Participação

Esta competição é aberta a todas as escolas dos 2º, 3º Ciclos e Secundário, desde que tenham participado previamente no **circuito escolar (fase escola)**, e que os seus alunos tenham sido apurados. Competem todos os escalões (Infantis 1, Infantis 2, Iniciados, Juvenis e Juniores/Seniores).

Avenida Calouste Gulbenkian, nº3, 4º andar 9004-503 Funchal
Raúl Goulart: 969543889 Email: laserrun.dsde.dre@edu.madeira.gov.pt



Inscrições

Todos as escolas devem realizar as suas inscrições na *plataforma place eventos*, de acordo com o documento enviado, onde consta os nomes dos alunos apurados (fase escola). **No dia da competição não são permitidas quaisquer alterações dos nomes dos alunos presentes.** As inscrições deverão dar entrada até 31 de janeiro (6ª feira).

Categorias/Distâncias

Escalões/Categoria	Ano de Nascimento	Sequência	Distâncias Totais	Distâncias
Infantis 1 e ou Sub-12	2015 e posteriores	2x200m COR / 2x5 TIR	400m / 10	3 m (Podem usar 2 mãos)
Infantis 2 e ou Sub-14	2013 e 2014	2x300m COR / 2x5 TIR	600m / 10	4 m
Iniciados e ou Sub-16	2011 e 2012	3x300m COR / 3x5 TIR	900m / 15	4 m
Juvenis e ou Sub-18	2009 e 2010	4x300m COR / 4x5 TIR	1200m / 20	5 m
Juniores Seniores e ou Sub-20	2008 e anteriores	5x300m COR / 5x5 TIR	1500m / 25	5 m

Nota: No escalão de Juniores Seniores (Sub-20), quando terminar o 1º aluno e, se todos os restantes terminam nessa volta, serão classificados com o seu respetivo tempo. Caso contrário, serão classificados com o número de voltas não cumpridas (-1 volta, -2, voltas...).

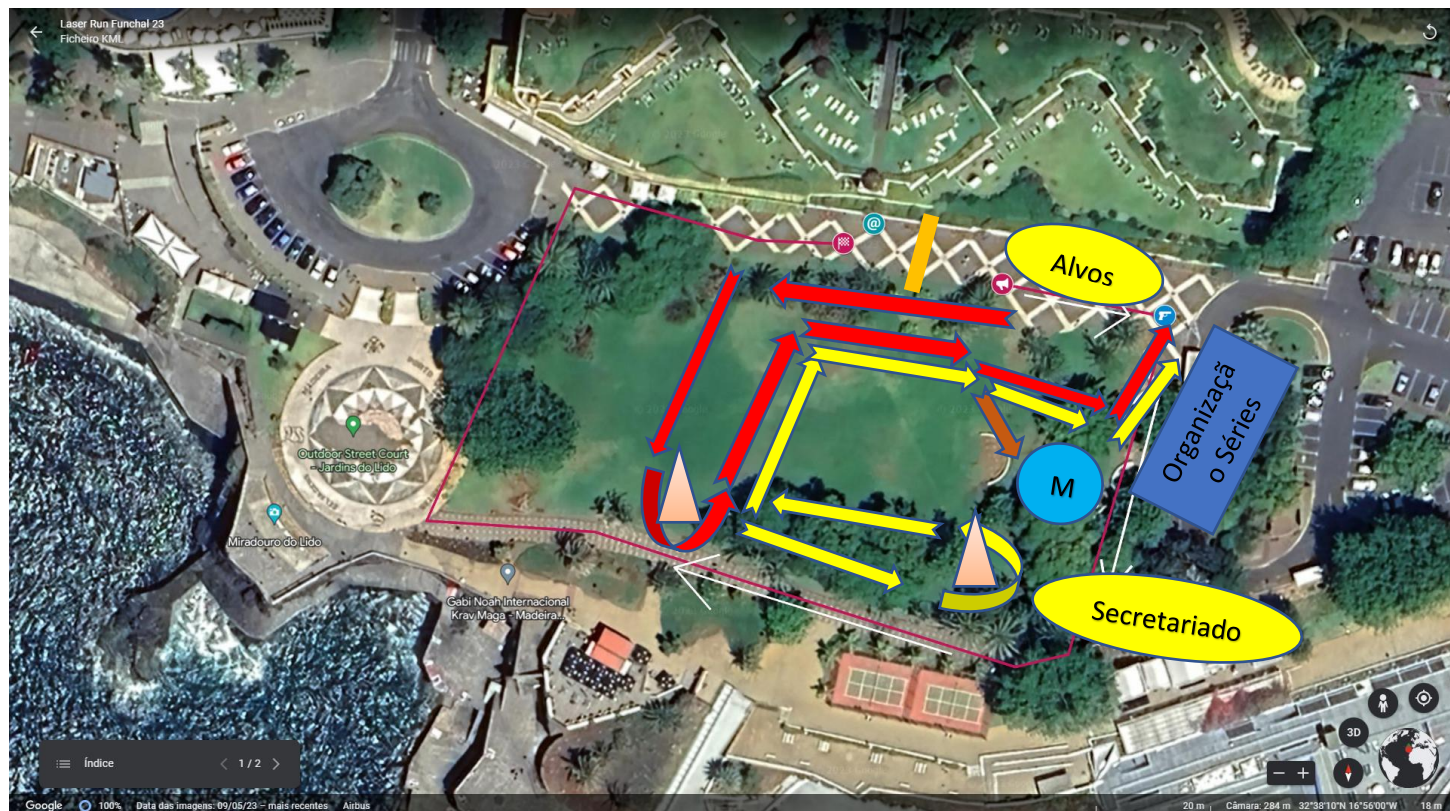
Horários

Escalões	Horários	
Até 14h15	Reunião técnica e confirmação das inscrições	
Infantis 1 e ou Sub-12	Fem	14h30
	Masc	14h45
Infantis 2 e ou Sub-14	Fem	15h00
	Masc	15h15
Iniciados e ou Sub-16	Fem	15h30
	Masc	15h45
Juvenis e ou Sub-18	Fem	16h00
	Masc	16h15
Juniores/Seniores e ou Sub-20	Fem	16h30
	Masc	16h45
Encerramento 17h00		

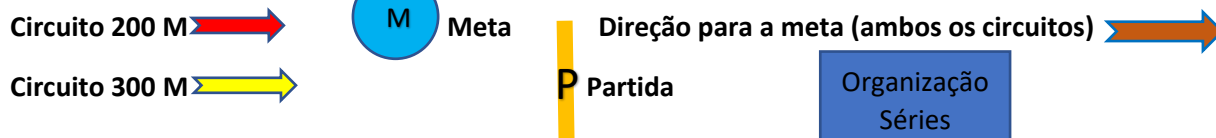
Avenida Calouste Gulbenkian, nº3, 4º andar 9004-503 Funchal
Raúl Goulart: 969543889 Email: laserrun.dsde.dre@edu.madeira.gov.pt



Croqui do circuito



Legenda:



Sequência Laser Run:

- Partida em pack-start a um máximo de 8 m do posto de tiro
- Segmento Tiro (5 LEDS verdes/50")
- Segmento de Corrida (De acordo com o escalão definido no quadro de categorias/distâncias)

Apuramento

Apuramento direto dos 4 melhores tempos por categoria e género para a festa do Desporto escolar.

Prémios

Não há entrega de prémios.

Avenida Calouste Gulbenkian, nº3, 4º andar 9004-503 Funchal
Raúl Goulart: 969543889 Email: laserrun.dsde.dre@edu.madeira.gov.pt

Transportes

A D.S.D.E. não irá disponibilizar transportes para as escolas do Funchal.

Casos omissos

Os casos omissos serão resolvidos pela entidade organizadora (DSDE).

Avenida Calouste Gulbenkian, nº3, 4º andar 9004-503 Funchal
Raúl Goulart: 969543889 Email: laserrun.dsde.dre@edu.madeira.gov.pt

