



Secretaria Regional  
de Educação, Ciência e Tecnologia  
Direção Regional de Educação




# HORA DO CÓDIGO

4-7 DEZ | COM CRIATIVIDADE




# Criatividade com IA

Junte-se a milhões em todo o mundo para organizar uma hora de programação, com ou sem IA, e aprender como a IA funciona. Qualquer pessoa, em qualquer lugar, pode fazer isso. Não é necessária experiência.

 Para estudantes

Explore as atividades

Saiba como a IA funciona

 Para educadores

Organize uma Hora do Código

Saiba mais sobre IA

## Hora do Código 2023

## O que é a Hora do Código?

- Introdução às Ciências da Computação;
- Promover e desenvolver a disciplina das Ciências da Computação;
- Apoiado por mais de 400 parceiros a nível mundial e por milhões de professores.

## Quando irá acontecer?

- Entre os dias 4 e 7 de dezembro.
- Todas as escolas estão convidadas a participarem!



# Hora do Código 2023 - Criatividade com IA

Este ano, desafiamos os professores para que façam mais do que a Hora do Código:

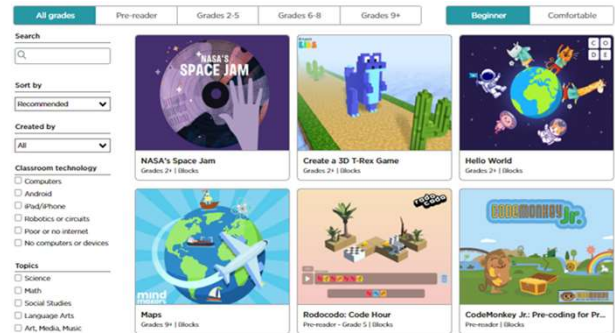
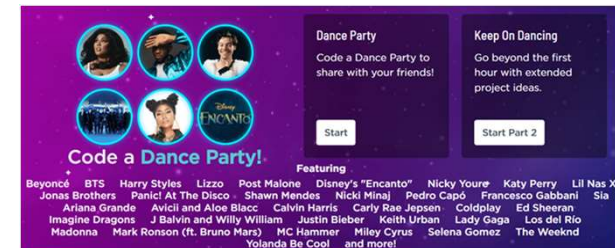
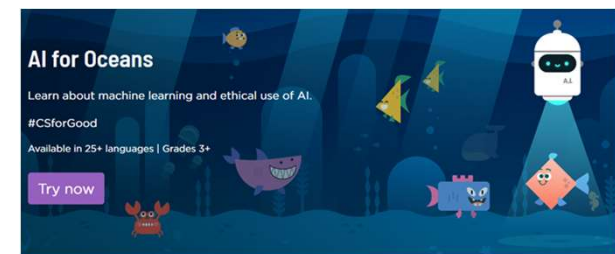
1. Comece com uma Hora do Código para os seus alunos;
2. Saiba mais sobre IA e como ela funciona, com os seus alunos;
3. Faça uma aprendizagem profissional introdutória gratuita: [IA 101](#) para professores.



# 1. Faça a Hora do Código com os seus alunos

Já disponível:

- Treinar o próprio modelo de aprendizagem automática com [IA para Oceanos](#).
- Explorar o mundo do [Minecraft](#), partilhar os seus movimentos de dança com o [Dance Party](#) e explorar outras opções em <https://hourofcode.com/pt>.



## 2. Como funciona a IA

### Já disponível:

- Saber [mais sobre a IA](#). Nove vídeos que apresentam como a IA funciona e o seu papel (e importância) na sociedade.
- Escolher aulas com base no tópico ou explorar com mais pormenor os conceitos - [como funciona a IA](#)



How Chatbots and Large Language Models Work

Does AI Have Creativity and Imagination?



Introducing How AI Works



What is Machine Learning?



Training Data & Bias



Neural Networks



Computer Vision

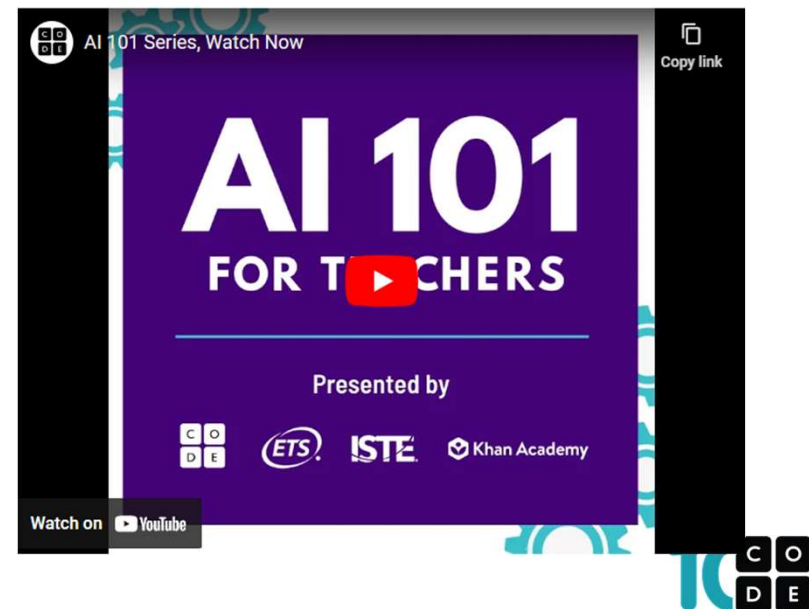


Ethics & AI: Equal Access and Algorithmic Bias

### 3. Utilizar a IA na sala de aula

[IA 101 para Professores](#) ajuda os professores a construírem a sua confiança à medida que aprendem sobre estratégias, técnicas e as melhores práticas emergentes para a utilização da IA na sala de aula com uma nova série de vídeos e documentos.

- Conversa entre Sal Khan e Hadi Partovi.
- Desmistificar a IA.
- Transformar a aprendizagem com a IA.
- Garantir uma abordagem responsável da IA.
- A IA na sala de aula.
- [Palavras que transformam.](#)



# Explorar Atividades

- [hourofcode.com/learn](https://hourofcode.com/learn)
- Selecionar as atividades no seu idioma.
- Filtrar as atividades por anos de escolaridade, por tópicos, etc.
- Verificar novas atualizações de jogos ou atividades.

The screenshot displays the 'Hora de Código' website interface. At the top, there is a navigation bar with links for 'Atividades', 'Como', 'Promover', 'Perguntas freq', and a language dropdown set to 'Português (Portugal)'. The main header features the 'Hora de Código' logo and the title 'Criatividade com IA'. Below the title, a paragraph invites users to join millions worldwide for a programming hour, emphasizing that no prior experience is necessary. Two main sections are provided: 'Para estudantes' with buttons for 'Explore as atividades', 'Saiba como a IA funciona', and 'Organize uma Hora de Código'; and 'Para educadores' with a button for 'Saiba mais sobre IA'. A filter bar at the bottom of the main content area includes options for 'Todas as séries', 'Leitura prévia', 'Do 2º ao 5º ano', '6º ao 8º ano', 'A partir do 9º ano', 'Iniciante' (selected), and 'Confortável'. On the left side, there is a search bar and filter options for 'Ordenar por' (set to 'Recomendado'), 'Criado por' (set to 'Todos'), and 'Tecnologia de sala de aula' with checkboxes for 'Computadores', 'Android', 'iPad/iPhone', 'Robótica ou circuitos', 'Internet lenta ou sem Internet', and 'Sem computadores ou dispositivos'. The main content area displays a grid of activity cards, including 'Space Jam da NASA', 'Crie um jogo 3D de T-Rex', 'Olá, mundo', and 'CODEMONKEY Jr.'. The 'CODEMONKEY Jr.' logo is visible in the bottom right corner of the screenshot.



# Planear a Hora do Código

- [Registrar](#) a sua escola;
- No tipo de evento, colocar “Em uma escola”;
- Verificar com atenção a morada da escola (para respetiva identificação no [mapa](#) dos eventos);
- [Partilhar](#) os dados da participação (estimativa de participantes e atividades a desenvolver).

## Inscriva-se para ser o anfitrião de um Hour of Code

Organize uma Hora do Código durante 5 de setembro a 17 de dezembro e registre-a aqui.

O Hour of Code está disponível o ano todo, mas a cada ano, no mês de dezembro, sua turma pode se juntar a milhões de alunos em todo o mundo para celebrar a Semana da formação em ciência da computação com o Hour of Code. As inscrições para a celebração anual começam no mês de outubro.

[Acesse o mapa do Hour of Code](#)

Seu nome \*

Seu e-mail \*

Pais do evento \*

Tipo de evento \*

Meu evento envolverá um distrito inteiro, uma organização inteira, membros da comunidade e/ou outros planos especiais para durar mais de uma hora

Ajude-me a encontrar um engenheiro de software na região para inspirar meus alunos



## Sugestões extra

- **Exposição de Tecnologias Antigas:** Organize uma exposição na escola que apresente a evolução das tecnologias ao longo do tempo. Inclua computadores antigos, telefones, máquinas de escrever, consolas de videojogos e/ou outros dispositivos tecnológicos.
- **Convidar Alunos para Ensinar:** Se houver alunos com conhecimentos em programação na escola, incentive-os a liderarem atividades ou a ensinarem os colegas.
- **Workshop para Pais/Encarregados de Educação:** Realize um workshop para os pais/encarregados de educação sobre a importância das Ciências da Computação (incluindo a Inteligência Artificial) na educação dos seus filhos.
- **Dia Temático:** Organize um dia temático com trajes, sessões de jogos de vídeo e discussões sobre a programação de jogos.
- ...

# Divulgar a Hora do Código

## Partilhe as atividades da sua escola:

- Identique-nos no Facebook com:  
[@cienciasdacomputacaoram](#) e [@gmteram](#)
- Use as hashtag:
  - #DRE
  - #HoraDoCódigo
  - #CiênciasDaComputação
  - #HourOfCode
  - #Codeorg



# Obrigado!

---



Rodolfo Pinto - Ciências da Computação | Codeorg CSF Facilitador



Secretaria Regional  
de Educação, Ciência e Tecnologia  
Direção Regional de Educação

**Nota:**

Este documento é uma adaptação no 'Hour of Code 2023 – Creativity with AI', disponibilizado pela equipa internacional do Code.org. O conteúdo original serviu como ponto de partida para o desenvolvimento deste documento, que foi ajustado de acordo com o respetivo contexto.