



Inteligência Artificial

Ciências da Computação



HOUR
OF
CODE

International
Partner



Inteligência Artificial

Introdução

É um facto de que a Inteligência Artificial já faz parte do nosso dia-a-dia, mas ainda com uma grandíssima margem de evolução. Desde os eletrodomésticos inteligentes, aos telemóveis e até aos jogos de computador, são cada vez mais os exemplos que encontramos e que, de certa forma, será um bom desafio perceber de como é que tudo se processa.

A evolução dos propósitos da Inteligência Artificial, não deverá, à partida, ficar apenas associado às Ciências da Computação e à tecnologia. Os seus avanços significativos devem ser tidos em conta e será pertinente definir uma reflexão, numa perspetiva de uma abordagem educativa.

A sua presença e a sua exponencial integração na sociedade merece toda a nossa atenção, pelo que deveremos partilhar alguns dos seus conceitos com os nossos alunos, de modo a que possam entender a sua lógica, os seus limites e o seu impacto social. Por isso, será importante promover e potenciar esses conhecimentos (e competências) que, em grande medida, poderão ser fundamentais no futuro de cada um, independentemente da área que sigam a nível profissional, mas também numa perspetiva da própria vida pessoal.

Assim, propomos um workshop para os **alunos do 1.º ciclo, nomeadamente para os 4.º anos de escolaridade**, onde será abordado algumas noções básicas sobre a Inteligência Artificial, a Aprendizagem Automática (“Machine Learning”), bem como o desenvolvimento de atividades práticas com o suporte de projetos online.

Este momento poderá ser visto como o início de uma nova realidade educativa, isto é, na consolidação do desenvolvimento de atividades e de momentos relacionados com a Inteligência Artificial, e de todos os seus conceitos, com a base centrada nas Ciências da Computação.

Desenvolvimento

Título do workshop: Inteligência Artificial

Duração: 60 minutos

Destinatários: Alunos do 4.º ano (no caso de escolas com mais de uma turma, será realizado com ambas, mas separadamente)

Material: Computadores da escola e internet

O número de workshops é limitado (5 vagas) e os interessados poderão solicitar o workshop através do seguinte formulário:

<https://forms.gle/tdCdxqgFsaTo8j19>

No entanto, para que a solicitação do workshop fique válida, **será necessário desvendar o seguinte enigma e incluir a resposta no formulário:**

Muito mais do que um código

Posteriormente, serão definidas as escolas, de acordo com a ordem de inscrição no formulário (incluindo a resolução do enigma) e combinada a calendarização. **As escolas selecionadas, se assim o entenderem, poderão convidar professores de outras escolas para assistirem ao workshop.**

Importa ainda referir que este workshop, de acordo com o respetivo feedback, poderá continuar a ser desenvolvido no próximo ano letivo, ficando para tal salvaguardo o registo das escolas que não foram selecionadas.

Nota: para esta proposta será dada preferência às escolas que ainda não tiveram ofertas ao nível de workshops, **nomeadamente do Clube Código e da Hora do Código.**